



XII Copa Centralina
HOJA DE VOCALÍA No. 83

Categoría: Masculino Fecha: Domingo - Septiembre 07, 2025 Hora: 13:00 Cancha: Cancha 2

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Directiva

RESISTENCIA CENTRALINA NOCTURNA					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			☐x1		5 - Steeven Guachambosa
✓					7 - Jonathan Nobay
✓		☒x1	☐x1		8 - Kevin Gonzales
✓					9 - Stalin Cauja
✓					12 - Daniel Sagbay
✓					14 - Jair Gonzales
✓					16 - Galo Andrango
✓					23 - Elio Prado
✓					99 - Cristian Itas

Jugadores sancionados en la vocalía No.83

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 25.00**

FENIIX					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Marco Ramos
✓					4 - Adrian Ramos
✓					7 - Cristhian Pozo
✓		☒x3			10 - Brayan Flores
✓					11 - Wilmer Roldan
✓		☒x1			12 - Gabriel Carrasco
✓					17 - Diogenes Saransig
✓					22 - Luis Quishpe
✓					26 - Leandro Rea
✓		☒x1			28 - Franklin Grefa
✓		☒x1			30 - Christian Lincango
✓					91 - Daniel Placencia

Jugadores sancionados en la vocalía No.83

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la XII Copa Centralina, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la XII Copa Centralina.



XII Copa Centralina

HOJA DE VOCALÍA No. 83

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Resistencia Centralina Nocturna (1) - Feniix (6), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Dayana Jaguaco

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Resistencia Centralina Nocturna:

- * No. 5 - Steeven Guachambosa
- * No. 8 - Kevin Gonzales

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

